

NIVEL E	
3.0-3.5	No cruzan/Ángel no confirmado/Cañón no confirmado, (aquí estarían los patinadores que cruzan solo en un sentido).
3.5-4.0	Cruzan, pero no hay empuje y flexión, confirmamos Ángel <u>o</u> Cañón.
4.0-4.5	Cruzan bien con destrezas de SK, confirmamos Ángel <u>y</u> Cañón, (subido <u>o</u> bajado con una pierna).
4.5-5.0	Todo lo anterior además suben y bajan el Cañón con una pierna.
5.0-5.5	Todo lo anterior y coreografían Ángel <u>o</u> Cañón.
5.5-6.0	Todo lo anterior y coreografían Ángel <u>y</u> Cañón.
6.0-6.5	Además de lo anterior, se patina en todas las direcciones, con velocidad y empleando “Transiciones” adaptadas al nivel E.

NIVEL D	
3.0-3.5	No cruzan atrás, disco con elementos fallados o no intentados.
3.5-4.0	Cruzan, pero no hay empuje y flexión, no se confirma el Ángel, pirueta justa o con salida escapada, Ingles escapado.
4.0-4.5	Cruzan bien con destrezas de SK, confirmamos Ángel y pirueta <u>o</u> Ingles tienen que estar correctos.
4.5-5.0	Confirmamos todo como para un aprobado, pero sin ningún valor añadido.
5.0-5.5	Todo lo anterior y en la figura de Ángel se demuestra extrema flexibilidad o figura arriesgada.
5.5-6.0	Todo lo anterior con Ingles con entrada difícil <u>o</u> pirueta con variación de manos difícil.
6.0-6.5	Además de lo anterior se patina en todas las direcciones y hay posición y variación difícil tanto en el Inglés, como en la pirueta.

NIVEL C	
3.0-3.5	Disco sucio sin MH del ocho ejecutado.
3.5-4.0	Pese a que hacen los MH (justos), no hay habilidades del patinaje, línea de pasos sin filos claros, Salchow <u>o</u> pirueta correcta, (con o sin entrada).
4.0-4.5	Vemos SK en el ocho, confirmamos al menos 3 pasos de la línea, Salchow y piruetas correctas, pero con alguna imprecisión, (ejemplo salida escapada o rueda freno rueda).
4.5-5.0	Confirmamos todo como para un aprobado, pero sin ningún valor añadido (podemos llegar aquí, aunque solo veamos 3 pasos confirmados). Aquí no se permiten fallos en salida de Salchow ni pirueta. <u>Ningún patinador que gire más de ¼ el Salchow puede alcanzar esta puntuación, así como tampoco ninguno que realice la pirueta desplazada o sin entrada.</u>
5.0-5.5	Vemos un Salchow con altura o entrada difícil y pirueta con entrada (sin desplazamientos). Confirmamos los 4 pasos.
5.5-6.0	Todo lo anterior, pero además la entrada de la pirueta <u>se hace con desplazamientos.</u>
6.0-6.5	Además de lo anterior se arriesga en los desplazamientos de la pirueta o se enlaza el Salchow con pasos de manera que el salto resulte inesperado para el juez .

NIVEL B	
3.0-3.5	Toe tipo 3/ Flip al freno o con falta de vuelta/pirueta no confirmada/pasos sin filos.
3.5-4.0	Figura atrás ok/ Toe <u>o</u> Flip ok/ pirueta justa/confirmamos al menos 3 giros.
4.0-4.5	Hacen <u>más de dos</u> figuras atrás/ Toe <u>y</u> Flip ok/ pirueta con bastantes vueltas <u>con o sin</u> entrada/ confirmamos 3 giros.
4.5-5.0	Hacen <u>más de tres</u> figuras atrás/ Toe <u>o</u> Flip con entrada difícil/ pirueta <u>con</u> entrada/confirmamos 4 giros.
5.0-5.5	Hacen más de tres figuras atrás/ Toe <u>y</u> Flip con entrada difícil/ pirueta <u>con entrada y desplazamientos</u> /confirmamos 5 giros.
5.5-6.0	Todo lo anterior, pero en al menos <u>una</u> figura atrás se arriesga en flexibilidad o posición difícil <u>o</u> en los desplazamientos de la pirueta se arriesga con entrada difícil.
6.0-6.5	Se arriesga posición difícil o flexibilidad en al menos <u>una</u> figura atrás <u>y</u> hay entrada difícil o arriesgada en los desplazamientos de la pirueta.

NIVEL A - A CON ACCESO DIRECTO	
3.0-3.5	Disco con fallos en todos los elementos.
3.5-4.0	Loop <u>o</u> Turen correctos/ combinado justo (ejemplo se escapa el último salto) no hay filos claros en los pasos/ pirueta justa.
4.0-4.5	Loop <u>y</u> Turen correctos, (ningún patinador que haga el Loop sin cruzar podrá tener esta puntuación). Combinado correcto sin fallos. Confirmamos 2 giros. Pirueta correcta sin entrada.
4.5-5.0	Loop <u>o</u> turen con entrada difícil. Combinado con velocidad o enlazado después de algún paso (combinados con Salchow o Toe). Confirmamos 3 giros. Pirueta con entrada. Acceso directo: Axel correcto.
5.0-5.5	Loop <u>y</u> Turen con entrada difícil. Combinado con velocidad en el que se incluya Loop o Flip. Confirmamos 3 giros. Pirueta con entrada y desplazamientos. Acceso directo: Axel correcto.
5.5-6.0	Todo lo anterior. Pero son capaces de enlazar el Loop y Turen sin que sean un combinado a través de alguna transición difícil <u>o</u> hacen posición difícil en los desplazamientos de la pirueta. Acceso directo: Axel con entrada difícil o variación de manos.
6.0-6.5	Todo lo anterior. Son capaces de enlazar el Loop y Turen sin que sean un combinado a través de alguna transición difícil <u>y</u> hacen posición difícil en los desplazamientos de la pirueta. Acceso directo: Axel con entrada difícil o variación de manos.

NIVEL CERTIFICADO	
3.0-3.5	Disco con fallos en todos los elementos.
3.5-4.0	Lutz con filo plano. Axel falta menos de ¼. Combinado correcto con Toe y Salchow Pirueta combinada un poco desplazada <u>o</u> con fallo en la salida. Confirmamos 1 giro. Sit/Ángel justa sin entrada.
4.0-4.5	Lutz con filo plano. Axel entero pero escapado. Combinado correcto con Toe y Salchow con velocidad o entrada difícil. Pirueta combinada sin fallos en la salida ni desplazada. Confirmamos 2 giros. Sit/Ángel correcta sin entrada.
4.5-5.0	Lutz con filo exterior. Axel entero. Combinado correcto con Toe y Salchow con velocidad o entrada difícil. Pirueta combinada sin fallos en la salida ni desplazada. Confirmamos 3 giros. Sit/Ángel correcta sin entrada, pero más de 3 vueltas.
5.0-5.5	Lutz con filo exterior. Axel entero con alguna variación <u>o</u> entrada difícil. Combinado correcto con Loop <u>o</u> Flip. Pirueta combinada 2 posiciones con desplazamiento. Confirmamos 3 giros. Sit/Ángel correcta con entrada.

5.5-6.0	<p>Lutz con filo exterior. Axel entero con alguna variación o entrada difícil. Combinado correcto con Loop o Axel. Pirueta combinada 3 posiciones sin desplazamiento. Confirmamos 3 giros. Sit/Ángel correcta con entrada.</p>
6.0-6.5	<p>Lutz con filo exterior. Axel entero con alguna variación o entrada difícil. Combinado correcto con Loop o Axel. Pirueta combinada 3 posiciones con desplazamiento. Confirmamos 3 giros. Sit/Ángel correcta con entrada y posición difícil.</p>